

cursos

extensión
universitaria



2020

universidad
de león

COMMUNICATION AND MEDIA
SOLUTIONS ACADEMY

20/07/2020 - 31/07/2020

Información y matrícula

Universidad de León
Unidad de Extensión Universitaria y Relaciones Institucionales.
Av. Facultad de Veterinaria, 25. 24004 · LEÓN.
Tel. 987 291 961 y 987 293 372 · Fax 987 291 963.
e-mail: ulesci@unileon.es
<http://www.unileon.es/extensionuniversitaria>

COMMUNICATION AND MEDIA SOLUTIONS ACADEMY

DIRECTORES:

- José Alberto Benítez Andrades. Escuela de Ingenierías Industrial, Informática y Aeroespacial. Universidad de León.
- Carlos Caño Alegre. Service Delivery Manager, HP CDS.

LUGAR:

Online

FECHAS:

20/07/2020 - 31/07/2020

HORARIO:

De 9 a 14 h

DURACIÓN:

50 h + 18 h de trabajo del alumno

NÚMERO DE ALUMNOS:

Mínimo: 10 y Máximo: 22

TASAS:

Ordinaria: 10 €

DESTINATARIOS:

Estudiantes de Ingeniería con perfiles orientados al desarrollo y que tengan superados al menos un 70% de los créditos de la carrera.

CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN:

3 créditos ECTS

OBJETIVOS:

El objetivo de este curso es que el alumno adquiera o aumente sus conocimientos y habilidades en:

- Data-interchange coding
- Basic Web Development
- J2EE

- Service Communication Interfaces
- Data Storage
- Unix
- Networking
- Methodologies and Tools
- BigData and Data Lakes

PROGRAMA:

Introducción al entorno empresarial

¿Qué son CDS y HPE?

- o Origen
- o Evolución

¿Qué es CMS (Communications and Media Solutions)?

- o ¿Qué se hace?
- o ¿Cómo se hace?
- o ¿Cómo se organizan los equipos?

Proyectos en los que participamos

Máquinas Virtuales y Dockers

¿Qué es una máquina virtual?

¿Qué es un docker?

Diferencias entre máquinas virtuales y dockers

Lenguaje de Programación Java

Fundamentos de Java

Comparativa entre distribuciones

Comparativa entre versiones

Patrones de diseño

Arquitectura de capas

Contenedores de aplicaciones (jetty, JBoss, Tomcat)

Frameworks (Hibernate, Spring, Log4j)

Implementación de Microservicios

Desarrollo Web: Spring vs. Angular

Frontend

- o HTML
- o CSS
- o Javascript, JQuery, Typescript
- o Bootstrap

Servicios Web (SOAP vs. REST)

Arquitectura MVC (Modelo – Vista – Controlador) y variantes

Diseño basado en Spring

Diseño basado en Angular

Almacenamiento de Datos: Bases de Datos Relacionales, No Relacionales y BigData

Almacenamiento de datos/persistencia

Bases de datos relacionales

- o Principios de diseño
- o Structured Query Language (SQL)

- o Oracle vs. PPAS vs. MySQL

Bases de datos no relacionales

- o MongoDB; Redis; Cassandra
- o Lucene vs. Node4j

BigData

- o Aplicaciones
- o Cloudera
- o Hortonworks

Unix

Introducción

- o ¿Qué es UNIX?
- o Fundamentos de UNIX

Distribuciones

Shell

Shell scripting

AWK

Lenguaje de Programación Python

Entorno de desarrollo

Fundamentos de Python

Patrones de diseño

Implementación de Microservicios

Trucos y Sugerencias

Networking

Modelo OSI vs TCP-IP

Del “hierro” a la “gestión de red”

Elementos de Red

Protocolos

Topologías de Red

Servicios de Red

Metodologías y Herramientas

Metodologías

Control de Versiones

Testing

Automatización de Tareas

Eclipse

Estrategias de Debug

Soft-Skills

Consejos para cuidar la comunicación presencial y vía email

Consejos para realizar presentaciones

PROFESORADO:

Carlos Caño Alegre. Hewlett Packard Enterprise Company.

Jairo Luzón Hernández. Project Manager HP CDS.

Alberto Baños De La Fuente.

Miguel Ortiz Ayala.