

PROFESORADO:

- Roberto Baelo Álvarez. Facultad de Educación.
- Jorge Pérez Cordero. Aktide Servicios Deportivos y Educativos S.L Director de programas Robótica Educativa.
- Cristina García Blanco. Junta de Castilla y León Maestra Educación Primaria.

unileon.es

CURSOS

extensión
universitaria 2013
universidad
de león

Diseño y planificación de
actividades de robótica en el
ámbito educativo

20/05/2013 - 05/06/2013

Información y matrícula:

Universidad de León
Unidad de Extensión Universitaria y Relaciones Institucionales.
Avda. Facultad de Veterinaria, 25. 24071 · LEÓN.
Tfno.: 987 29 19 61 - 987 29 33 72 · Fax: 987 29 19 63.
e-mail: ulesci@unileon.es
<http://www.unileon.es/extensionuniversitaria>

universidad
de león

ule

Diseño y planificación de actividades de robótica en el ámbito educativo

DIRECTORES:

- Roberto Baelo Álvarez. Facultad de Educación.
- Jorge Pérez Cordero. Aktide Servicios Deportivos y Educativos S.L Director de programas Robótica Educativa.

LUGAR:

Facultad de Educación

FECHAS:

20/05/2013 - 05/06/2013

DURACIÓN:

Se establece una duración total de 40 hrs distribuidas entre las sesiones presenciales y horas de trabajo No presencial con asesoría virtual

NÚMERO DE ALUMNOS:

Mínimo: 12 y Máximo: 20

TASAS:

- Ordinaria: 70 €
- Alumnos ULE: 50 €
- Alumnos de otra universidades: 60 €
- Desempleados: 50 €

DESTINATARIOS:

Alumnado de las titulaciones de la Facultad de Educación, docentes y educadores de diferentes niveles y ámbitos y personas interesadas en el mundo de la robótica educativa

CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN:

4 créditos LEC - 1,5 créditos ECTS

OBJETIVOS:

- Conocer y manejar diferentes herramientas tecnológicas para el desarrollo de programas de Robótica en el ámbito educativo y sus posibles aplicaciones.
- Capacitar a futuros profesionales dotándoles de herramientas que les permitan implementar y dirigir programas de Robótica Educativa.
- Aprender los fundamentos básicos de la programación con NXT- G.

PROGRAMA:

El programa propuesto se asienta en los siguientes bloques temáticos:

1. EL CONCEPTO DE ROBÓTICA EDUCATIVA
2. LA ROBÓTICA EDUCATIVA COMO UNA HERRAMIENTA DE APOYO
3. TEORÍAS PEDAGÓGICAS QUE APOYAN A LA ROBÓTICA EDUCATIVA.

4. PROPUESTAS DE ESQUEMAS DE ENSEÑANZA BASADOS EN LA ROBÓTICA EDUCATIVA
5. APLICACIÓN DE LA ROBÓTICA EDUCATIVA.
6. PLATAFORMA LEGO MINDSTORMS NXT.
7. LA ROBÓTICA EDUCATIVA COMO ACTIVIDAD EN CONTEXTOS DE EDUCACIÓN NO FORMAL.
8. TALLERES PRÁCTICOS
9. PROYECTO FINAL DE CURSO Y EVALUACIÓN